

Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas UF1841

Referencia 8505

**Autor(es):** Ramón Gerrero Pérez  
**Páginas:** 228  
**ISBN:** 978-84-16109-92-0  
Libro ajustado a certificado de profesionalidad  
Libro Color

**TEMA 1 : Diseño web.**

## 1. Defina brevemente el concepto de diseño web.

El diseño web es una técnica que se basa en un conjunto de normas establecidas en cierta medida, enfocadas en la creación de páginas web útiles y visualmente atractivas.

## 2. El diseño web se puede dividir en dos partes fundamentales. Estas son:

1. Funcionalidad y aspecto.
2. Implementación en HTML y desarrollo CSS.
3. Usabilidad y funcionalidad.
4. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta.

## 3. Complete el siguiente texto.

Un aspecto muy importante a tener en cuenta en el desarrollo de cualquier página web es que el desarrollo debe ser acorde con el contenido de la página en cuestión, es decir, con la información que el usuario espera obtener de ella.

## 4. Explique el concepto de balance en el diseño de una página web.

El balance es el equilibrio que debe haber entre los distintos elementos que

constituyen la web. Por ejemplo: las imágenes y el texto, los elementos grandes

y pequeños, las zonas oscuras y claras, etc., y deben estar balanceadas de manera

que la web resulte atractiva y, a su vez, que consiga llamar la atención sobre

aquellos contenidos en los que interese.

## 5. Explique en qué consiste el diseño web orientado al usuario.

El diseño web centrado en el usuario se caracteriza por asumir que todo el proceso de diseñar y desarrollar la correspondiente página web debe estar conducido por el usuario, teniendo muy en cuenta las necesidades, características y objetivos que este desea alcanzar.

## 6. El diseño web orientado a la implementación consiste en centrar el diseño de la página en…

1. … la experiencia de usuario.
2. … los objetivos que se desean alcanzar.
3. … las posibilidades tecnológicas disponibles y que el desarrollador sea capaz de implementar.
4. … el atractivo gráfico.

## 7. Complete el siguiente texto.

Una vez que se dispone de la información que se alojará en la página, se hace necesario organizarla adecuadamente. En este punto, es muy importante establecer un equilibrio entre la linealidad y la jerarquización

## 8. Una vez definida la estructura y navegabilidad del sitio web, el desarrollador ya puede empezar a…

a. … recolectar información.

b. … estructurar el contenido.

c. … programarla.

d. Las respuestas b. y c. son correctas.

## 9. Enumere las distintas partes en las que se suele estructurar un documento web.

Cabecera o header, cuerpo o body y pie o footer.

## 10. Complete la siguiente frase.

La cabecera se encuentra ubicada en la parte superior de la página web y, por lo general, contiene información relacionada con la temática del sitio.

## 11. ¿Qué contenido se suele incluir en el footer de una página web?

Información de contacto, menús de las secciones más relevante, preguntas frecuente y contenido complementario relacionado con el tema de la página. Links a otras páginas externas.

## 12. Respecto a número de imágenes de una página web, es necesario…

1. … que sean muy numerosas.
2. … que sean poco habituales.
3. … que se mantenga un equilibrio.
4. … que sean poco numerosas pero de grandes dimensiones.

## 13. Explique en qué consiste el proceso de testeo de una página web, como última etapa en el diseño de la misma.

Consiste en la búsqueda y corrección de errores, ya sean ortográficos, de programación, de adecuación de la información etc. Como por ejemplo los links caídos o rotos, páginas con demasiada información... Se puede dejar que personas externas interactúen con la página para sacar sus propias conclusiones que tener en cuenta

## 14. Nombre algunos de los navegadores más usados en la actualidad.

Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Opera, Safari.

## **TEMA 2 : Lenguajes de marcado generales.** 1. Complete el siguiente texto.

Los lenguajes de marcado o lenguajes de marcas se pueden definir como una forma de codificar documentos donde, junto con el texto, se establecen etiquetas, marcas o anotaciones que contienen información relacionada con la estructura de dicho texto, su forma de visualización, etc.

## 2. ¿Cuál de los siguientes lenguajes de marcas es más antiguo?

1. GML
2. SGML
3. XML
4. HTML

## 3. De las siguientes afirmaciones, diga cuál es verdadera o falsa.

1. V El lenguaje SGML fue creado a partir de GML.
2. F SGML almacena el diseño y la estructura lógica de los documentos.
3. V El W3C (World Wide Web Consortium) tiene la misión de desarrollar lenguajes y estándares para la WWW.

## 4. ¿Qué es XML?

(eXtensible markup language) Metalenguaje que sirve para el intercambio de información estructurada entre diferentes plataformas. Estandar.

## 5. Indique las diferencias fundamentales que existen entre HTML y XML.

La diferencia fundamental es que en xml no existen elementos predefinidos, es decir, que el que escriba el código puede crear sus propias etiquetas y vocabulario, y crear su propia clasificación.

XML decide el nombre de las etiquetas para organizar el contenido del documento.

XML es totalmente estructural (datos y estructura). (No aspecto y diseño).

## 6. El lenguaje que combina las posibilidades de HTML y la filosofía de XML es:

1. DHTML.
2. SGML.
3. XHTML.
4. JavaScript.

## 7. Complete el siguiente texto.

Los metadatos consisten en información complementaria (metainformación) que se puede incluir dentro de los documentos escritos con lenguaje de marcas (y en otros muchos tipos de archivos), la cual está relacionada con el documento en sí.

## 8. ¿Qué son las etiquetas? ¿Qué tipos existen?

Las etiquetas son un texto encerrado entre los símbolos “<” y “>”. Existen las etiquetas de inicio y las de fin (que deben incluir “/” despúes del símbolo “<”)

## 9. Identifique las etiquetas, el contenido y los elementos del siguiente código HTML:

<div>Esto es un ejemplo de texto</div>

Etiquetas: <div></div> Contenido: Esto es un ejemplo de texto Elemento (div): <div>Esto es un ejemplo de texto</div>

## 10. El conjunto formado por un nombre y un valor que se localiza dentro de la etiqueta de inicio de un elemento se denomina...

a. ... instrucción.

b. ... propiedad.

c. ... atributo.

d. Todas las opciones son incorrectas.

## 11. Imagine que desea indicar un comentario en un documento HTML que tenga el siguiente texto: "Esto es el principio de la página." Escriba el código HTML de dicho comentario.

/\*Esto es el principio de la página.\*/

## 12. En el lenguaje XML, ¿es lo mismo escribir <etiqueta> que <Etiqueta>? Razone su respuesta.

No, ya que el lenguaje XML distingue entre mayúsculas y minúsculas.

## 13. De las siguientes afirmaciones, diga cuál es verdadera o falsa.

a. F Para que un documento XML esté bien formado, el valor de los atributos debe ir sin comillas.

b. F En los documentos XML bien formados, los nombres de los elementos pueden empezar por un número.

c. V En los documentos XML bien formados, los nombres de los elementos no pueden nombrarse con espacios.

## 14. Complete el siguiente texto.

Un documento XML es considerado válido\_ si cumple las limitaciones que le imponga una DTD o un esquema\_

## 15. ¿Qué es una DTD?

Documento escrito en SGML, en el que se pueden especificar nombres de elementos concretos y asignarles atributos y sus valores posibles, que elementos se pueden anidar en ellos, y con que frecuencia pueden o tienen que aparecer etc.

**TEMA 3 : Lenguajes de marcado para presentación de páginas web.**

## El lenguaje HTML es un lenguaje...

1. ... interpretado.
2. ... compilado.
3. ... similar a Java, C++, etc.

d. Todas las respuestas anteriores son correctas.

## 2. Complete el siguiente texto.

La primera línea de código que hay que escribir en un documento HTML es <!DOCTYPE html>, que consiste en un código especial que indica al navegador que el documento a interpretar está escrito en html5

## 3. De las siguientes afirmaciones, diga cuál es verdadera o falsa.

1. V La directiva <head> debe incluirse en cualquier documento escrito en HTML.
2. F Para definir el juego de caracteres a utilizar en la visualización de un documento web, es necesario utilizar la directiva <link>.
3. V <aside> es una directiva nueva en HTML5.

## En HTML, los colores pueden expresarse...

1. ... en RGB.
2. ... en CMYK.
3. ... con su denominación en inglés.
4. Las respuestas a. y c. son correctas.

## Complete el siguiente texto.

Para establecer importancia en los textos de los documentos web se pueden utilizar las etiquetas de encabezado De estas, la que más importancia establece en el texto es <h1>

## ¿Qué son los estilos lógicos y físicos? ¿Para qué se utilizan?

Son los estilos que modifican la apariencia del texto de los documentos web. Se utilizan para dar una apariencia o propiedades a determinadas partes del texto, ya sea para dar énfasis, tachar, subrayar, colocar índices, un texto más pequeño o grande etc.

## ¿Cuál de las siguientes etiquetas se utiliza para dar énfasis a los textos de los documentos web?

1. <b>
2. <strong>
3. <sub>
4. <em>

## ¿En qué se diferencian fundamentalmente los enlaces absolutos y los relativos?

Los enlaces absolutos contienen la dirección completa, mientras que los relativos omiten información correspondiente al servicie, maquina, dominio o ruta (direccionan a documentos o archivos que se encuentren en el mismo servidor que el documento en el que se localiza el enlace en cuestión.

## Complete el siguiente texto.

El formato jpeges el más utilizado a la hora de insertar imagenes en las páginas web. Esto se debe fundamentalmente a la excelente relación calidad-tamaño que presentan los archivos de imagen de este tipo.

## Señale la etiqueta que es necesario utilizar cuando se implementan mapas de imágenes en HTML.

1. <map>
2. <area>
3. <img>
4. Todas las respuestas anteriores son correctas.

## De las siguientes afirmaciones, diga cuál es verdadera o falsa.

1. F HTML5 recomienda utilizar el atributo background para establecer imágenes de fondo en los documentos web
2. F Para crear listas ordenadas es necesario hacer uso de la directiva <ul>.
3. F Las listas no ordenadas no soportan anidamientos.

## Complete el siguiente texto.

Cuando se inserta una tabla en HTML, el contenido de la misma debe definirse dentro de la etiqueta <table> El orden de construcción de estos elementos se establece de la forma: fila- celdas de la fila, es decir, se van definiendo cada una de las filas de la tabla (con la directiva <tr>) y dentro de ellas se van insertando las diferentes celdas (con la etiqueta td) que pertenecen a cada una de dichas filas.

## Señale la directiva que sirve para establecer contenidos que aparecerán cuando se estén utilizando marcos y estos no se pueden visualizar en el navegador.

1. <noframes>
2. <frameset>
3. <frame>
4. <iframe>

## Defina brevemente el concepto de formulario web.

Secciones interactivas de una página web que los autores insertan en las mismas para permitir que el usuario pueda enviar información al servidor donde esté alojado el sitio.

## De las etiquetas que se muestran a continuación, señale aquella que sea soportada por la nueva especificación HTML5.

1. <iframe>
2. <applet>
3. <font>
4. <center>

**TEMA 4 : Hojas de Estilo web.**

## ¿En qué consisten las hojas de estilo en cascada?

Conjunto de reglas que definen el aspecto de los elementos que han sido estructurados previamente en un código HTML.

## ¿Cómo se pueden insertar estilos CSS en un documento web?

1. Mediante un atributo style.
2. Mediante la etiqueta <style>.
3. Mediante un archivo ".css" externo.

d. Todas las respuestas anteriores son correctas.

## Complete el siguiente texto.

Una manera de definir estilos CSS en un documento web consiste en incluirlos dentro de la etiqueta <style>\_ la cual debe ubicarse dentro de la cabecera del documento <head>

## ¿Qué son los selectores CSS?

Los selectores CSS son las indicaciones que señalan sobre que elementos se aplicaran los estilos definidos en ellos.

## Corrija los errores que detecte en el siguiente fragmento de código CSS.

p {

color: #abcabc;  
text-decoration: underline;

}

## Cuando se desean aplicar estilos CSS a ciertos elementos web que se encuentran ubicados dentro de otros, se utilizan los selectores...

1. ... de etiquetas.
2. ... descendentes.
3. ... de clase.
4. ... de id.

## Cuando se escribe un selector de clase, es necesario escribir, justo delante del selector, el carácter...

1. ... ".".
2. ... "&".
3. ... "#".
4. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta.

## Complete el siguiente texto.

Con CSS es posible definir estilos que se apliquen a elementos que tengan asociada una clase determinada y que, a su vez, pertenezcan a un tipo de elemento concreto (etiqueta). Para ello, basta con escribir dicha etiqueta justo delante del selector de clase que corresponda.

## ¿Para qué se utilizan los selectores id?

Para definir estilos que se aplicaran a un elemento concreto de la web.

## ¿Con qué prioridad se aplican los estilos CSS en el caso en el que existan conflictos entre ellos?

Orden de mayor a menor prioridad: Atributo stye – etiqueta <style> - documento .css externo

## Para establecer negrita en los textos en los documentos web se puede utilizar la propiedad...

1. ... font-family.
2. ... font-style.
3. ... font-weight.
4. ... text-decoration.

## Escriba la propiedad CSS (con su valor) que hay que usar para subrayar textos.

{text-decoration: underline;}

## Complete el siguiente texto.

El modelo de cajas (en inglés box model) es una de las características más importantes de CSS, ya que condiciona el diseño\_ de la inmensa mayoría de sitios de la WWW. El box model consiste en el comportamiento CSS que hace que todos los elementos incluidos en un documento web presenten una estructura similar a una caja rectangular\_

## ¿Por qué se dice que las pseudo-clases aportan dinamismo al aspecto de los elementos de las páginas web?

Se dice ya que permiten aplicar estilos solo cuando se cumplen ciertos requisitos.

## ¿Qué pseudo-clase se utiliza para definir estilos CSS en elementos cuando el cursor del ratón se posiciona sobre ellos?

1. :visited.
2. :hover.
3. :link.
4. :focus.